Nama : Teguh Agung Prabowo

NIM : 512121230007

Jurusan : Sistem Informasi

Mata Kuliah : Komputer Masyarakat

**Tugas :**

1. Jelaskan Penggunaan komputer dalam bidang apa saja !

2. Apa dampak komputer bagi anak-anak ?

Jawaban :

**Manfaat Komputer Dalam kehidupan Sehari-hari**

Manfaat komputer dalam kehidupan sehari- hari sangat banyak dan sangat membantu,mempermudah, mempercepat pekerjaan –pekerjaan manusia diantaranya adalah :

1. Bidang Pendidikan

Dengan adanya komputer mempermudah bagi pegawai administrasi sekolah untuk membuatkurikulum pengajaran , jadwal pelajaran sekolah, membuat daftar nama siswa, membuat daftarnilai siswa , membuat absen siswa , membuat perhitungan gaji pegawai dan membuatperencanaan pengajaran bagi guru-guru sekolah.

Mengakses Informasi Pendidikan lewat Internet. Seiring perkembangan jaman Internet telahmerambah sekolah-sekolah setingkat kecamatan,sehingga akses informasipun semakin mudahdiperoleh untuk kemajuan pendidikan tiap-tiap sekolah.

1. Bidang Kesehatan

Mempermudah Dokter dan Perawat dalam memonitor kesehatan pasien monitor detakjantung pasien lewat monitor komputer, aliran darah , memeriksa organ dalam pasien dengansinar X. Sebagai contoh saat perawatan Almarhum Mantan Presiden Soeharto di Rumah SakitPertamina Jakarta, tahun 2008. Dengan teknologi modern bisa memonitor, bahkanmenggantikan fungsi organ dalam seperti Jantung, Paru-paru dan Ginjal. Itu merupakanteknologi kesehatan yang digabungkan dengan teknologi Informasi dan Komputer.

1. Bidang Transportasi

Dengan komputer semua jadwal dan jalur penerbangan yang transit dibandara bisa di programdan dijadwalkan dengan komputer. Untuk menerbangkan sendiri pesawat dilengkapi dengan peralatan komputer. Bahkan setelah mencapai ketinggian tertentu pesawat bisa di terbangkanotomatis dengan pilot otomatis yang sudah diprogram di dalam kmputer.

Dengan komputer, narigasi kapal laut bisa ditentukan koordinat dan arah gerak kapal.Demikian juga penjualan tiket di Bandara , Stasiun , Dan Terminal Bus di layani dengan cepatmenggunakan komputer.

1. Bidang Jasa Pengiriman Barang

Kantor Pos bisa mengirimkan dokumen pengiriman barang lebih cepat dan akurat.Denganadanya komputer dan internet orang tidak lagi menunggu berhari-hari menerima surat, cukuplewat email saja lebih cepat dalam sekejap , jadi dunia menjadi semakin sempit dalam arti bisadiakses sedemikian cepatnya.

1. Bidang industri Otomotif

Mobil-mobil di buat dari kerangka body, mesin, peralatan elektronik di pabrik denganbantuan robot yang dikendalikan oleh komputer dengan leih akurat. Dengan bantuankomputer pabrik-pabrik otomotif bisa memproduksi mobil dalam jumlah ratusan perbulan,yang tidak mungkin dikerjakan secara manual dengan tenaga manusia.

1. Bidang Jasa Konstruksi

Dengan komputer para Insiyur dan Arsitek mendesain gambar konstruksi dengan pemodelandan perhitungan yang akurat, cepat dan tepat. Gambar kontruksi didesain menggunakanprogram CAD, sedangkan untuk perhitungan analisis dan penganalisa kekuatan menggunakanprogram SAP2000 atau STAD III yang dioperasikan dengan bantuan komputer.

1. Bidang Jasa Percetakan

Percetakan koran, majalah , buku-buku, semua dikerjakan dengan mesin yang di operasikanoleh komputer sehingga dalam waktu singkat bisa mencetak buku atau majalah atau korandalam jumlah ratusan bahkan jutaan exemplar, bisa menghemat waktu dan biaya, seandainyadikerjakan dengan manual oleh manusia, butuh berapa

ribu orang untuk mengetik di kertaskoran dan perlu berapa lama untuk menyelesaikan, keburu berita menjadi basi dantidak up-to

date lagi.

1. Bidang Industri Perfilman

Semua efek-efek di dunia akting , animasi, dan penyotingan adegan film semua di rekamdengan perangkat elektronik yang dihubungkan dengan komputer. Animasinya juga dikembangkan mempergunakan animasi yang dibuat dengan aplikasi komputer. Sebagai contohfilm-film Hollywood berjudul TITANIC itu sebenarnya tambahan animasi untukmenggambarkan kapal raksasa yang pecah dan tenggelam, sehingga tampak menjadi seolaholahmirip dengan kejadian nyata.

1. Bidang Industri Rekaman

Bahwa untuk menghasilkan suara yang bagus perlu pengaturan perekam dan modifikasi suaradengan media komputer, serta mencetak lagu-lagunyapun di bantu dengan system komputer.

Untuk mencetak album kedalam VCD atau DVD perlu bantuan pogram komputer untukmemproses pembuningan atau pembakaran CD sehingga bisa merekam suara dengan kualitassangat tinggi.

1. Bidang Pertahanan dan Keamanan

Negara maju seperti Amerika telah dilengkapi dengan peralatan satelit yang dikendalikan dariBumi, untuk memantau serta memetakan keadaan dipermukaan Bumi, pada Perang dunia IIdan yang terakhir dengan Irak , Amerika menggunakan

Jaringan Inteligen yang dilengkapidengan Teknologi komputer dan Informasi modern sehingga bisa mengalahkan lawanlawanya.

1. Bidang Olah Raga

Pertandingan sepak bola piala dunia di tayangkan oleh satelite yang di hubungkan denganpesawat penerima di bumi kemudian dipancarkan ke seluruh satelit pemancar TV di belahanbumi, sehingga acara olah raga sedunia itu bisa dinikmati oleh semua orang.

**Pengaruh dan Manfaat Komputer bagi Anak**

Manfaat komputer bagi kehidupan kita sangat banyak dan pengaruh komputer juga ada yangnegatif dan positif. Manfaat komputer itu sekarang dapat dirasakan oleh semua kalangan mulaidari instansi pendidikan sampai pemerintahan juga mengambil manfaat komputer.

Komputer telah menjadi bagian hidup dari masyarakat saat ini, tidak hanya orang dewasa,tetapi juga bagi anak-anak. Selain memiliki manfaat, komputer juga dapat memberi dampaknegatif. Tentu saja amat dibutuhkan kepedulian orang tua dan juga para pendidik untukmencegah anak terkena dampak negatif dari kotak canggih ini.

Kebanyakan orang tua saat ini merasa serba salah jika anak mereka bersahabat dengankomputer. Keinginan kuat agar anak mereka tidak gagap teknologi dan bisa lebih banyakbelajar melalui komputer terkadang kendur ketika melihat dampak negatif yang seringditimbulkan dari penggunaan komputer yang tidak tepat.

Sebenarnya, ketakutan akan dampak negatif yang ditimbulkan komputer tidak perlu terlalumenghantui para orang tua. Asal Anda dapat memberikan arahan dan bimbingan mengenaipenggunaan komputer yang tepat kepada anak Anda, dampak tersebut dapat diminimalisasi.Mari kita melihat beberapa “manfaat komputer” yang dapat ditimba dari penggunaankomputer.

* 1. Dengan menggunakan komputer, anak menjadi lebih senang belajar karena adanya perangkat lunak pendidikan yang diprogram sedemikian menariknya. Semakin anak tertarik akan program tersebut, semakin tertarik pula dia untuk belajar. Misalnya,perangkat lunak program pengetahuan dasar membaca. Anak akan lebih suka belajarmembaca melalui program yang disertai gambar yang dapat bergerak dan bersuara,tulisan yang dapat membuka halaman lain, atau huruf-huruf yang dapat berubah-ubahwarna daripada belajar membaca melalui buku yang itu-itu saja.
  2. Selain program pendidikan, komputer juga menawarkan program aplikasi berbentuk permainan elektronik yang pada umumnya tidak secara khusus diberi muatanpendidikan formal tertentu. Permainan elektronik tersebut membantu anak untuk belajar bagaimana bertahan, membuat strategi, membangkitkan semangatkepemimpinan, dan bermain peran (role play).
  3. Karena biasa menggunakan komputer, anak dapat mengoperasikan berbagai program olah kata dan angka. Para balita juga dapat belajar mengenal warna dan bentuk-bentukmelalui program pendidikan yang dioperasikan dengan komputer. Anak-anak dapatmenjadi pandai dalam matematika lantaran sering berlatih dengan menggunakanbantuan komputer dan dapat memiliki banyak kosa kata dalam bahasa Inggris.
  4. Secara tidak langsung, anak yang sejak kecil dibiasakan menggunakan komputer sedang dilatih suatu keterampilan yang amat penting bagi mereka saat mereka menginjak dewasa dan masuk dalam dunia kerja.
  5. Selain manfaat umum, manfaat rohani juga bisa mereka dapatkan. Melalui komputer,anak Anda dapat belajar ayat suci al-qur’an dengan lebih kreatif. Perangkat-perangkatlunak pelajaran ayat suci al-qur’an untuk anak sudah banyak beredar di pasaran. Andajuga dapat mengunduhnya (download) dari internet. Dengan dukungan komputersebagai alat peraga, anak akan lebih dalam lagi mengingat pelajaran yang merekadapatkan.

Hal yang seharusnya dilakukan :

1. Kenalkan komputer pada anak sesuai dengan usia mereka. Pengenalan bagi anak balita dapat dimulai dengan membimbingnya menyentuh komputer, memegang mouse, mengetik huruf-huruf di papan ketik (keyboard). Anak-anak di atas usia balita dapat mulai diperkenalkan pada berbagai program komputer yang menarik bagi mereka,khususnya program yang bersifat edukatif. Pilihkan program aplikasi yang tepat bagimereka. Jangan biarkan mereka membeli atau meminjam program tanpa sepengetahuanAnda.
2. Temani anak saat mereka menggunakan komputer. Arahkan dan bimbing mereka dalamkomunikasi yang hangat. Ada baiknya menggunakan kata kunci (password) agar anaktidak menggunakan komputer tanpa pengawasan orang dewasa.
3. Buatlah kurikulum sendiri di rumah. Jangan perlihatkan semua program komputer yang akan Anda berikan kepada anak. Berikan satu per satu, tahap demi tahap. Jika memungkinkan, buat tes kecil untuk mereka. Jika lulus, barulah mereka boleh mencoba program yang baru. Dengan menyusun kurikulum sendiri, Anda dapat lebih selektif memilih program komputer yang tepat, aman, dan memenuhi kebutuhan anak.
4. Pendidik dan orang tua hendaknya terus mengembangkan pula kemampuan danketerampilan dalam menggunakan komputer. Terkadang yang terjadi malah sebaliknya,anak sudah menjadi lebih “canggih” dari pendidik dan orang tua mereka. Hal tersebutdapat mengakibatkan pengawasan dan bimbingan menjadi terbatas pada kemampuanpendidik atau orang tua saja. Ikuti terus perkembangan di dunia komputer, bahkansebelum anak tahu dari sumber- sumber lain, jadilah sumber pertama bagi merekamengenai perkembangan- perkembangan tersebut.
5. Buatlah kesepakatan bersama anak mengenai apa yang boleh dan tidak bolehdilakukannya dengan komputer. Jangan membuat peraturan Anda sendiri. Libatkan anak agar dia juga dapat merasa bertanggung jawab untuk melaksanakan setiapperaturan yang sudah dibuat bersama. Beberapa contoh

peraturan yang dapatdimasukkan dalam daftar misalnya, tidak boleh menggunakan komputer apabila tugastugassekolah belum diselesaikan atau jika anak sedang dalam masa ulangan; jika masasekolah, waktu untuk menggunakan komputer maksimal satu jam setelah semuakegiatan selesai, waktu yang lebih longgar dapat diberikan pada hari libur. Pengaturanwaktu ini perlu dilakukan agar anak tidak berpikir bahwa bermain komputer adalahsatu- satunya kegiatan yang menarik baginya. Pengaturan ini perlu diperhatikan secaraketat oleh pendidik, setidaknya sampai anak berusia dua belas tahun. Pada usia yanglebih besar, diharapkan anak sudah dapat lebih mampu mengatur waktu dengan baik.So manfaat komputer yang banyak tersebut seharusnya digunakan dengan baik dan benar olehanak-anak dengan kontrol dari orangtu atau guru.